**STRING**

*Standard Template Library (****STL****)*

#include <string> // thêm thư viện <string> vào chương trình

string str;

============ **XÓA** ===========

***- str.erase(x, y); // Xóa đi y ký tự bắt đầu tại vị trí x.***

***- str.erase(str.begin() + x); // Xóa đi ký tự tại vị trí x.***

- str.erase(str.begin() + x, str.begin() + y); // Xóa đi các ký tự từ chỉ số x đến chỉ số y - 1

============ **THÊM** =============

***- str.push\_back('y'); // hàm thêm 1 kí tự vào cuối chuỗi***

***- str.insert(x, "y"); // Thêm chuỗi y vào vị trí x.***

- str.insert(x, "y", z); // Thêm z ký tự từ chuỗi y vào vị trí x. Nếu z có độ dài lớn hơn độ dài chuỗi y thì tiếp tục thêm vào 1 khoảng trắng và sau đó lại bắt đầu thêm vào các ký tự của chuỗi từ vị trí 0 --> sao cho đủ z thì thôi.

- str.insert(x, y, 'z'); // Thêm y lần ký tự z vào vị trí x.

***- str.insert(str.begin() + x, 'y'); // Thêm ký tự y vào vị trí x.***

- str.insert(str.begin() + x, y, 'z'); // Thêm y lần ký tự z vào vị trí x.

- str.insert(str.begin() + x, str2.begin() + y, str2.begin() + z); // Thêm chuỗi ký tự con của chuỗi str2 bắt đầu từ vị trí y cho đến vị trí z - 1 vào vị trí x trong chuỗi str.

============ **LẤY CHUỖI CON** ================

- string str2 = str.substr(x, y); // Lấy ra chuỗi con của chuỗi str bắt đầu từ vị trí x và lấy ra y ký tự.

- string str2 = str.substr(x); // Lấy ra chuỗi con của chuỗi str bắt đầu từ vị trí x cho đến cuối chuỗi.

============ **SO SÁNH** ============

- So sánh chuỗi: >, <, ==, !=

(so sánh trực tiếp có phân biệt hoa thường)

- Nối chuỗi: +

string str\_1;

string str\_2;

***- strcmp(str\_1.c\_str(), str\_2.c\_str());***

// đây là hàm so sánh có *phân biệt hoa thường* giữa 2 chuỗi str\_1 và str\_2

***- stricmp(str\_1.c\_str(), str\_2.c\_str());***

// đây là hàm so sánh *không phân biệt hoa thường* giữa 2 chuỗi str\_1 và str\_2

\* Hai hàm trên đều trả về 1 giá trị:

+ Lớn hơn 0: str\_1 > str\_2

+ Bằng 0: str\_1 == str\_2

+ Nhỏ hơn 0: str\_1 < str\_2

Chú ý:

- Chuyển từ string sang char \*:

char \*s = (char\*)str\_2.c\_str();